

Zauberstab der Wunder

Wenn keine Dauer angegeben ist, ist diese entweder 6 Runden oder Permanent, Zauberwirkungen sind normalerweise auf der 6. Stufe

| W100 | Effekt |
|------|--|
| 1 | 10-40 Edelsteine (je 1 GM) verursachen 5W4 Schaden in 9m Strahl |
| 2 | 1W20 Pfeile fallen vor dem Nutzer zu Boden |
| 3 | 1W6 <i>Magische Geschosse</i> um Anwender, eins pro Runde abfeuerbar |
| 4 | 2W6 nichtmagische Kopien des Stabes fallen mit Original zu Boden |
| 5 | 2W6 Ziegen werden beschworen und verhalten sich wie Ziegen |
| 6 | 4m Statue des Anwenders wächst innerhalb von 18m |
| 7 | 8 TW Elementar zufälliger Art wird beschworen und erscheint in 9m |
| 8 | 9m Radius <i>Nebelwolke</i> entsteht um den Nutzer |
| 9 | Alle außer dem Anwender glauben, eine zweite Wirkung tritt ein |
| 10 | Alle Lichtquellen, inklusive Zaubern, innerhalb von 18m verlöschen |
| 11 | Alle magischen Gegenstände in 9m Umkreis fangen an zu leuchten |
| 12 | Alle tierischen Materialien (Leder etc.) innerhalb 9m zucken und bluten |
| 13 | Alle Türen innerhalb von 300m fallen zu und schließen sich ab |
| 14 | Alle Wesen innerhalb von 18m sind für 1W6 Phasen stumm |
| 15 | Alle Wesen innerhalb von 18m werden für 24h in der Zeit eingefroren |
| 16 | Alle Wesen innerhalb von 18m werden sturzbetrunken (RW verhindert) |
| 17 | Alle Ziele innerhalb von 18m werden um 180° gedreht |
| 18 | Alles innerhalb von 18m verliert jede Farbe |
| 19 | Anwender erhält einen zweiten kleinen Kopf, mit halber Intelligenz |
| 20 | Anwender oder Ziel (50/50) erhält eine völlig zufällige Hautfarbe |
| 21 | Anwender schrumpft auf 1/12 seiner vorigen Größe |
| 22 | Anwender und alle Verbündeten tauschen Plätze zufällig |
| 23 | Anwender und alle Wesen innerhalb von 18m tauschen Plätze zufällig |
| 24 | Anwender wird für 1 Runde ätherisch |
| 25 | Anwender wird <i>unsichtbar</i> |
| 26 | <i>Bezaubert</i> jedes Wesen innerhalb von 9m, Freund oder Feind |
| 27 | Blätter wachsen aus einem zufälligen Wesen innerhalb von 18m |
| 28 | <i>Blitzstrahl</i> (1,50m*21m) für 6W6 Schaden |
| 29 | Das Ziel tauscht IN und ST, SL entscheidet Auswirkung bei Monstern |
| 30 | Der Anwender erhält <i>Schutz vor Bösem</i> für 24 Stunden |
| 31 | Der Anwender kennt alles Versteckte und Geheime innerhalb von 18m |
| 32 | Der Anwender wird von <i>Hast</i> beschleunigt |
| 33 | Der Boden ist Lava in einem 9m Radius Kreis direkt vor dem Nutzer |
| 34 | Der Kopf des Zieles wird zu Gold. Normalerweise Tödlich. |
| 35 | Der Nutzer des Stabes verliert alle TP bis auf einen |
| 36 | Der Stab funkelt kurz, sonst passiert gar nichts |
| 37 | Der Zauberstab fängt Feuer für 1W4 Runden, RW o. 1W6 S für Nutzer |
| 38 | <i>Dimensionstür</i> für 1W6 R, 6m vor Nutzer, 100m in zufällige Richtung |
| 39 | <i>Dunkelheit</i> in einer 9m Halbkugel in bis zu 9m Abstand |
| 40 | Edelstein landet 6m vor Anwender, explodiert in 1W4 R als <i>Feuerball</i> |
| 41 | Ein greller Lichtblitz blendet alle in 18m Umkreis, Untote erleiden 3W6 |
| 42 | Ein Lasso fliegt um das Ziel und zieht es zum Anwender |
| 43 | Ein lauter Gesang ertönt |
| 44 | Ein schwaches Erdbeben läßt Gläser klirren etc. innerhalb von 8km |
| 45 | Ein Seil fliegt auf das Ziel zu, fesselt dieses |
| 46 | Ein zufälliger Magischer Gegenstand innerhalb 9m explodiert (2W6) |
| 47 | Ein zufälliger normaler Gegenstand innerhalb von 18m wird magisch |
| 48 | Ein zufälliges Ziel wird von <i>Personen bezaubern</i> betroffen |
| 49 | Eine 6m tiefe, 3m breite und 18m lange Spalte öffnet sich vor Nutzer |
| 50 | Fallgrube (3*3m, 9m tief) öffnet sich vor dem Anwender |

| | |
|-----|--|
| 51 | Fanfare ertönt, macht Verbündeten Mut, +2 Moral und RW gg. Furcht |
| 52 | <i>Feuerball</i> für 6W6 Schaden (6m Radius, bis zu 36m entfernt) |
| 53 | <i>Fleisch zu Stein</i> (oder <i>Stein zu Fleisch</i> , wenn das Ziel aus Stein besteht) |
| 54 | <i>Fluch</i> auf ein zufälliges Ziel |
| 55 | Gegenstand von bis zu 1.000 Pfund wird ätherisch |
| 56 | Geisterhafte Gestalt fliegt auf Ziele, RW oder 1 R vor Angst gelähmt |
| 57 | Goldmünzen des Nutzers werden zu Kupfermünzen, Kupfer zu Gold |
| 58 | Gras wächst innerhalb von 18m, um 1W20*10 cm |
| 59 | Große Steinkugel erscheint 18m hinter dem Nutzer und rollt auf ihn zu |
| 60 | Infraschallwelle, Kegel 18m lang, 9m breit, 6W6, RW ½ oder Taub |
| 61 | Jeder Stein innerhalb von 9m wird von <i>Fels zu Schlamm</i> betroffen |
| 62 | Jedes Wesen innerhalb von 18m RW oder gelähmt (Elfen immun) |
| 63 | Klaue aus dem Stab ergreift Hand des Nutzers, 24h nicht ablegbar |
| 64 | Konfliktpartei mit weniger Wesen erhält ausgleichend viele Skelette |
| 65 | Kristallwand (6 TP pro 1,50m) umringt den Anwender in 6m Umkreis |
| 66 | Leckere Speisen bedecken den Boden 3*3m vor dem Nutzer, giftig |
| 67 | Loch erscheint in Torso des Zieles, keinerlei Nachteile dadurch |
| 68 | Nur der Anwender glaubt, eine zweite Wirkung tritt ein |
| 69 | Nutzer entzieht allen Wesen in 18m 1TP, und addiert diese zu seinen |
| 70 | Nutzer erhält +3 TP/Runde, endet sobald Maximum erreicht |
| 71 | Nutzer und Ziel tauschen die Beine (Bzw. Tentakel, Wurmfortsätze etc.) |
| 72 | Nutzer wird von Steinhülle umgeben (Türen öffnen zum Zerschlagen) |
| 73 | Säureblob vor Nutzer frißt sich W100m nach unten (50cm Loch) |
| 74 | Schimmernde Farben in 12*9m vor dem Anwender blenden alle darin |
| 75 | <i>Schlaf</i> wirkt auf den Anwender, wer ihn berührt, ist ebenfalls betroffen |
| 76 | Stab spukt 1W100 Ratten/R bis 9m aus, getroffene Ziele erleiden 2W4 |
| 77 | Starker Regen für 1 Runde in 18m um den Anwender |
| 78 | Steine springen an den Nutzer, erhöhen RK um -3[+3], halbieren BT |
| 79 | Steinsarkophag fällt vom Himmel, trifft zufälliges Wesen (3W6) |
| 80 | <i>Stinkende Wolke</i> in 9m Umkreis, jeder innerhalb RW o. hilflos |
| 81 | Taubenschwarm erscheint und „bombardiert“ alle in 18m... |
| 82 | Undurchdringliches und unbewegliches Energiefeld umgibt das Ziel |
| 83 | Unzählige Schmetterlinge blenden alle für 2 Runden |
| 84 | <i>Vergrößert</i> ein zufälliges Wesen innerhalb von 18m |
| 85 | <i>Verlangsamt</i> ein Ziel für eine Phase |
| 86 | W4: Nashorn (1), Elefant (2) o. Maus (3,4) erscheint, kämpft für Träger |
| 87 | Wasserwelle spült alles in einem 3m*12m Feld vor dem Anwender fort |
| 88 | Wesen in einem 30m langen, am Ende 9m breiten Kegel <i>schweben</i> |
| 89 | <i>Windstoß</i> , der kleine Flammen auspustet etc. , 3m breit, 18 m lang |
| 90 | Wurzeln wachsen aus Nutzer, fesseln 1W8 Ziele, Bewegung unmöglich |
| 91 | Zauberstab ersetzt durch zufälligen anderen Zauberstab, sofort ausgelöst |
| 92 | Ziel altert um 20 Jahre, über natürliche Lebensspanne = Untot! |
| 93 | Ziel erhält +3 TP/Runde für 2W6 Runden, explodiert bei Maximum |
| 94 | Ziel hat eine Vision von einem Schatzort, ist 1W6 Runden ohnmächtig |
| 95 | Ziel in zufällige Richtung 99m bewegt, Wand/Jemand im Weg = 3W6 |
| 96 | Ziel wird von Steinhülle umgeben (Türen öffnen zum Zerschlagen) |
| 97 | Zufälliger Verbündeter wird aufgeladen, schockt bei Berührung 1W6 |
| 98 | Zufälliger Zauber des Nutzers verwirkt, +1 Ladung für den Stab/Stufe |
| 99 | Zufälliges Ziel wird aufgeladen, schockt bei Berührung 1W6 |
| 100 | Der Anwender erhält einen Wunsch, der spontan gestellt werden muß |

Bei Unklarheiten aufgrund des kurzen Textes bitte Spielleiterentscheid, aber nach Möglichkeit konsistent. 6W6 oder so bedeutet normalerweise Schaden, Ziel ist ein Gegner, Ziele sind diese in ungefährender Richtung, in die der Zauberstab gehalten wird, oder Gegner ganz allgemein. Kegel sind immer 3m breit vor dem Nutzer, angegebene Breite ist am Ende. Nutzer/Anwender sind synonym.